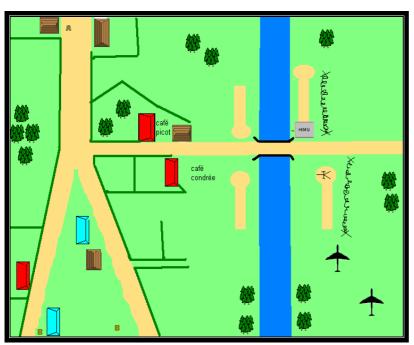
### **PEGASUS BRIDGE**



## Bénouville RIVA-BELLA, France, le 6 juin 1944

A minuit seize, un fracas se fait entendre en provenance de la rive est, il s'agit du premier groupe de 3 planeurs Horsa qui se posent à quelques minutes d'intervalle avec une précision toute britannique, et dont jaillissent les hommes du major Howard, visages noircis, casqué et armés jusqu'aux dents. Le jour J vient de commencer ....

Scénario de Frédéric Chica



Durée: 8 Tours

**Dimension :**  $120 \times 120 \text{ cm}$ 

Les allemands se placent en premier (seule l'infanterie est en placement cachée) et une section doit tenir le ou les cafés.

Les anglais jouent en premier.

#### **Conditions de Victoire:**

30 points pour le contrôle du pont (pas d'unité ennemi à coté du pont), 20 points pour le carrefour (pas d'unité adverse dans un rayon de 10 cm), 10 points par tranché et 5 points par café.



#### Compagine D, 2e régiment d'infanterie légère « Oxs And Bucks »

**1**er **Groupe :** les anglais débarquent au tour 1 des planeurs comme indiqués sur la carte.

 Un groupe A (Assaut, Elite) avec 2 sections, 1 MMG, 2 piats.

**2**ème **Groupe :** Arrive en renfort au tour 2 par le Coté nord est de la carte

Un groupe A (Assaut, Elite) avec 3 sections, 1
MMG, 2 piats et trois charges explosives.



# Elément de la 736° Régiment de grenadier du 716° division d'infanterie

#### 1er Groupe:

- Cie A : Une compagnie de grenadier complète (infanterie de ligne, Vétéran hésitant) avec 1 HMG.
- Un canon AC Pak 40 dans la tranchée comme indiqué.
- Une HMG dans le petit bunker

**2**ème **Groupe :** Les renforts sont tiré au hasard au début de la partie par le joueur allemand avec 1 D6. Les renforts rentrent par la route A ou B comme indiqué sur la carte.

1 à 3 : 3 Somua S354 à 6 : 2 Panzer IVH

**Note:** Le scénario se passe de nuit mais à chaque tour on lance un dé et sur 5+ c'est un clair de lune et donc on rajoute 10 cm pour la visibilité. Les anglais peuvent prendre et utiliser le canon pak40 avec un malus de -1 pour toucher. Les renforts allemand ne peuvent intervenir qu'après que les anglais aient été repérés par un tir ou un corps à corps, et sur un jet de 1D6: sur 6 la première fois puis 5+ la deuxième fois et ainsi de suite.